

(B) 2-4 SPIELER

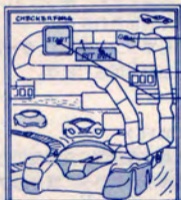
IN DIESEM SPIEL WERDEN 3 RUNDEN GEFAHREN. ES GEWINNT DERJENIGE, DER NACH 3 RUNDEN ALS ERSTER DURCHS ZIEL ("GOAL" AUF DER KARTE) FÄHRT. JE NACH SPIELSITUATION WERDEN UNTERSCHIEDLICHE MODI (**DRIVE GAME**, **ÜBERHOLEN**, **PIT-INN-GAME**) GESPIELT.

■ AUSWAHL AM LCD

ZUERST BEGINNT MAN DAS SPIEL MIT DEM „**DRIVE-GAME**“. HIER FÄHRT JEDER SO SCHNELL UND SO WEIT ER KANN.

● ABHÄNGIG VON DER PUNKTZAHL IM „**DRIVE-GAME**“ KANNST DU DEIN AUTO (SPIELSTEIN AM BRETT) BEWEGEN.

● WENN DU DIE MITSPIELER ÜBERHOLEN WILLST, MUSST DU IM LCD „**ÜBERHOLEN**“ AUSWÄHLEN UND GEWINNEN. AM ENDE JEDER RUNDE MUSST DU AM „**PIT-INN**“ STOPPEN UND EIN „**PIT-INN-GAME**“ MACHEN.



ZIEL

PIT-INN

SPIELSTART

1 BEGINN

- ① JEDER WÄHLT SEINE EIGENE FARBE DES RENNAUTOS, WELCHE ER DANN BEIM START IM KÄSTCHEN AUFSTELLT.
- ② WÄHLT DURCH „STEIN-SCHERE-PAPIER“ EURE REIHENFOLGE, UND DER SPIELER, DER GEWONNEN HAT, BEGINNT IM SPIEL ALS ERSTER.
- ③ NUN DRÜCKT DER ERSTE DEN „MODUS“-KNOPF SOLANGE, BIS „G-2“ ANGEZEIGT WIRD. DIES IST DER MEHRSPIELER-MODUS. MIT EINEM DRUCK AUF DIE TASTE „START“ BEGINNT JEDER SPIELER SEINEN ZUG.

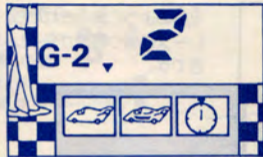
2 ABLAUF

(ERKLÄRUNG DER ANZEIGE)

DER PFEIL UND DIE ZAHL UNTEN LINKS IM BILDSCHIRM HAT EINE DER 3 BEDEUTUNGEN:

- A ▼ PFEIL NACH UNTEN AUF DER LINKEN SEITE: ALLE AUTOS RÜCKEN VOR. DIE ZAHL ZEIGT AN, WIEVIEL KÄSTCHEN DAS AUTO VORRÜCKEN DARF.
- B ▼ PFEIL NACH UNTEN IN DER MITTE: DAS EIGENE AUTO DARF VORRÜCKEN UM DIE ZAHL, DIE DARÜBER ANGEZEIGT WIRD.
- C ▼ PFEIL NACH UNTEN RECHTS: ANZEIGE NUR IM RENNEN (DRIVE GAME, ÜBERHOLEN, PIT-INN-GAME). ZEIGT DIE VERBLEIBENDE RENNZEIT AN.

BILD A



WENN DAS WIE IM LINKEN BILD ANGEZEIGT WIRD, DÜRFEN ALLE ANDEREN SPIELER IHRE AUTOS JEWEILS 2 FELDER VORRÜCKEN.

BILD B



WIE ANGEZEIGT DARF MAN DAS EIGENE AUTO UM DREI FELDER VORRÜCKEN.

BILD C



WENN DER FEIL AUF DIE STOPP-
UHR ZEIGT, WIRD DIE VERBLEI-
BENDE RENNZEIT ANGEZEIGT,
HIER SIND ES 8 SEKUNDEN.

- ① WENN DU AN DER REIHE BIST, MUSST DU DIE „START“-TASTE DRÜCKEN.
- ② DAS „DRIVE-GAME“ BEGINNT. ES FUNKTIONIERT GENAUSO WIE IM EINZEL-SPIELERMODUS.
- ③ NACH ABGELAUFENER RENNZEIT IM „DRIVE-GAME“ (9 SEKUNDEN), WIRD JE NACH ERGEBNIS EINE ZAHL VON 0-6 ANGEZEIGT.
- ④ DAS EIGENE AUTO DARF NUR DIE ANGEGEBENE ZAHL AN FELDERN VORRÜCKEN.

● ÜBERHOLEN

- ① WENN DU DEN EIGENEN SPIELSTEIN NUR NACH DEN ANGEZEIGTEN ZIFFERN BEWEGST,

KANNT DU SPIELSTEINE ANDERER SPIELER NICHT ÜBERSPRINGEN. DER SPIELER,
DER ÜBERHOLEN WILL, MUSS IMMER STEHEN BLEIBEN UND „ÜBERHOLEN“ SPIELEN.



- ② MIT EINEM DRUCK AUF DIE TASTE ◀LEFT FÄNGT „ÜBERHOLEN“ AN. DU SPIELST GENAUSO WIE IM „DRIVE-GAME“.
- ③ WENN DU INNERHALB VON 9 SEKUNDEN DAS VORDERE AUTO ÜBERHOLST, HAST DU DIESEN SPIELABSCHNITT GEWONNEN. WIE OBEN IM BILD ZU SEHEN IST, BEWEGST DU DEIN AUTO ENTSPRECHEND DER ANGEZEIGTEN ZIFFER 3 FELDER VOR.
- ④ WENN DU DAS „ÜBERHOLEN“ VERLIERST, WIRD EINE 0 ANGEZEIGT, UND DEIN SPIELSTEIN BLEIBT AN SEINER POSITION.

● PIT-INN GAME

- ① WENN DEIN SPIELSTEIN DAS „PIT-INN“-FELD ERREICHT, BLEIBST DU DORT STEHEN, AUCH WENN DU NOCH SCHRITTE ÜBRIG HAST, UND SPIELST DAS „PIT-INN-GAME“.

- ② WENN DU DEN RIGHT ► KNOPF DRÜCKST, BEGINNT DAS „PIT-INN-GAME“. DU SPIELST DAS „PIT-INN-GAME“ GENAU SO WIE DAS „DRIVE-GAME“.
- ③ WENN DU INNERHALB VON 9 SEKUNDEN DEN BOXENSTOP MACHST, HAST DU DAS „PIT-INN-GAME“ ERFOLGREICH ABSOLVIERT.
- ④ NACH DEN ANGEZEIGTEN ZIFFERN BEWEGST DU **DEINEN EIGENEN** SPIELSTEIN UM 1 FELDER, DIE SPIELSTEINE **ALLER ANDEREN SPIELER** UM 2 FELDER NACH VORN. WENN ZU DIESER ZEIT BEIM VORRÜCKEN ANDERE SPIELER DAS „PIT-INN“-FELD ERREICHEN, BLEIBEN SIE DORT STEHEN UND SPIELEN DAS „PIT-INN-GAME“ IN IHREM NÄCHSTEN ZUG.
- ⑤ VERLIERST DU DAS „PIT-INN-GAME“, VERBLEIBT DEIN SPIELSTEIN AN SEINER STELLE, UND DIE SPIELSTEINE ALLER ANDEREN SPIELER RÜCKEN NACH DER ANGEZEIGTEN ZIFFER UM 4 FELDER NACH VORN. DU MUSST DANN IN DEINEM NÄCHSTEN ZUG WIEDER DAS „PIT-INN-GAME“ SPIELEN.
- ⑥ DAS SPIEL VERLÄUFT IN DER OBEN BESCHRIEBENEN REIHENFOLGE WEITER, JEDOCH BEWEGT MAN DIE SPIELSTEINE IN RUNDE 1 UND 2 WEITER UND LÄSST SIE NICHT IM „ZIEL“-FELD ANHALTEN.

DER RICHTIGE
SPIELVERLAUF



③ ENDE DES RENNENS

GEWONNEN HAT DERJENIGE SPIELER, DER NACH 3 RUNDEN ALS ERSTER DURCH DAS ZIEL FÄHRT. DIE ÜBRIGEN SPIELER TEILEN SICH DIE PLÄTZE NACH DER REIHENFOLGE IHRES EINTREFFENS.

- ★ SOLLTE DAS SPIELFELD NOCH NICHT BEFESTIGT SEIN, DANN MUSST DU ES - WIE UNTEN IN DER GRAFIK BESCHRIEBEN - EINRASTEN LASSEN.

